

TEMARIO DEL CURSO DE INICIACIÓN

DEL MOVIMIENTO A LA CAPTURA

- El valor de las piezas y su movimiento
- El enroque del rey y cuando no es posible
- La captura de las piezas y la captura del peón “al paso”
- La coronación del peón
- La amenaza de captura, la defensa y el intercambio de piezas

EL JAQUE AL REY

- Respuestas frente a un jaque
- El Jaque Mate. El rey ahogado
- Las tablas por jaque continuo o por repetición de jugadas
- “Tablas técnicas” por falta de material en el tablero
- Regla de las 50 Jugadas

LA APERTURA DEL JUEGO

- Principios de toda apertura: Dominio / Espacio / Fuerza / Actividad
- El control del centro del tablero (dominio)
- El buen posicionamiento (espacio)
- El rápido desarrollo de piezas (fuerza)
- El valor relativo de las piezas (actividad)
- El eficiente uso de los turnos (tiempo)

TÁCTICA

- La defensa de las piezas (cobertura y movilidad)
- La doble amenaza (o ataque doble)
- La clavada
- Ataque o jaque a la descubierta
- Eliminación defensiva
- Desviación o distracción defensiva

FINALES DE PARTIDA

- Mates básicos: El jaque mate Pastor, el mate de Legal, el mate del “loco”...
- Finales básicos con dos o tres piezas: dama y rey contra rey/ dos torres contra rey/
- Finales elementales con 1 o 2 peones: el peón pasado. La regla del cuadrado. La “oposición” de los reyes

LA ANOTACIÓN DE LA PARTIDA

- El sistema algebraico. La fila /columna
- Signos específicos del ajedrez

CURSO DE NIVEL INTERMEDIO

BLOQUE 1

CONCEPTOS ESTRATÉGICOS EN EL INICIO DE LA PARTIDA

- El centro del tablero, la ocupación y el control del espacio.
- La actividad de las piezas. La Iniciativa.
- Imposibilitar el enroque contrario
- La estructura de peones. Los peones débiles y los peones aislados
- Columnas abiertas y semiabiertas.
- El dominio de las casillas clave.
- Abrir diagonales de un color u otro.

LAS APERTURAS DE JUEGO MÁS COMUNES

- Las aperturas abiertas (1. e4) : A. española / A. italiana / A. escocesa
- Las aperturas de peón de dama (1. d4) : A. del gambito de dama / A. catalana / A. Londres
- Otras aperturas (de flanco): A. inglesa / A. Reti
- Las defensas más comunes con negras (frente a peón de rey): La defensa francesa / la defensa Petrov
- Las defensas con negras (frente a peón de dama): La defensa ortodoxa / la defensa india del rey / la defensa eslava / Nimzoindia

BLOQUE 2

LAS COMBINACIONES Y LOS GOLPES TÁCTICOS

- La clavada absoluta y la clavada relativa.
- El ataque en descubierta
- El ataque doble
- Cambios de piezas para abrir líneas.
- Sacrificio de una pieza para abrir diagonales, columnas o lograr una desviación.

REDES DE MATE

- Ataques sobre el enroque. Sacrificios de alfil sobre h7 / g7
- Mates sobre la columna h abierta
- Ataques sobre enroques opuestos
- Mates con el Rey en el centro

ESTRATEGIA

- Planes e ideas del “medio juego”: Rupturas y avances por el centro
- Ataque por el flanco (de rey o de dama)
- Control de casillas clave. Control de la columna o columnas abiertas.
- Debilidad sobre las casillas negras (o blancas) El “alfil malo”
- Dominio sobre la gran diagonal

TÉCNICA DE FINALES DE PARTIDA CON POCAS PIEZAS

- Finales con pocos peones: 2 o 3 peones / peones bloqueados / peones aislados / islas de peones / casos especiales con el peón de alfil y el peón de torre
- Finales con piezas menores: 1 caballo contra 1 peón / 1 torre contra un peón